Guilherme Bacin Hermes

Relatório Monstro de Gila

A fim de descobrir a classe correta do elemento ‘Monstro de Gila’, realizamos o teste dos modelos de treinamento a partir de uma tabela já configurada, que continha informações a respeito da classe e características de diversos animais.

Ao inserirmos a tabela com as informações do ‘Monstro de Gila”, testamos o modelo com 2 árvores de decisões (**RandomTree** e **RandomForest**) e realizamos o comparativo.

**RandomTree** – Não conseguiu detectar corretamente a classe deste elemento mesmo mostrando uma taxa de acerto de 100%, pois atribuiu a classe previamente inserida na tabela, sem realizar o comparativo entre as características do elemento ‘Monstro de Gila’.

Correctly Classified Instances 1 100 %

Incorrectly Classified Instances 0 0 %

**RandomForest** – Este modelo conseguiu detectar corretamente a classe deste elemento, porém, conferiu que essa atribuição seria um erro de diagnóstico.

Correctly Classified Instances 0 0 %

Incorrectly Classified Instances 1 100 %

=== Confusion Matrix ===

a b c d e <-- classified as

0 **1** 0 0 0 | a = mamifero

0 0 0 0 0 | b = **reptil**

0 0 0 0 0 | c = peixe

0 0 0 0 0 | d = anfibio

0 0 0 0 0 | e = ave